

理大全港中國歷史論文比賽2026 論文工作坊

陳天浩

tin-ho-colin.chan@polyu.edu.hk

學術論文是什麼？

- Essay / Research Paper / 論文
- 論點 / 研究問題 Research Question
- 為何而寫

選題客觀限制

- 比賽主題「遊戲中國：從遊戲看中國歷史」
- 字數：2500-5000字
- 截稿日期：2026年8月31日
- 資料

怎麼做——搜集資料

- 查閱現代的研究論著
 - [臺灣博碩士論文知識加值系統](#)
 - [Google 學術搜尋](#)、[Google Books](#)
 - [WorldCat.org](#)

中國期刊全文數據庫 下載使用指南

本數據庫提供自1994年至今中國內地出版的數千份全文期刊，涵蓋文學、理、基礎科學、工程技術、農業、醫藥衛生、電子與信息科學等範疇。

使用地點: [香港中央圖書館](#), [大會堂公共圖書館](#), [九龍公共圖書館](#), [屏山天水圍公共圖書館](#)

標籤: [經濟](#), [教育](#), [工程](#), [衛生](#), [歷史](#), [信息科學](#), [法律](#), [新聞](#), [政治](#), [社會科學](#)

中國博士學位論文全文數據庫 下載使用指南

本數據庫收錄自1984年至今數百家中國內地學術機構發表的博士論文全文學、經濟與管理等範疇。

使用地點: [香港中央圖書館](#), [大會堂公共圖書館](#), [九龍公共圖書館](#), [屏山天水圍公共圖書館](#)

標籤: [經濟](#), [教育](#), [歷史](#), [文學](#), [管理](#), [軍事](#), [哲學](#), [政治](#), [社會科學](#), [論文](#)

中國優秀碩士學位論文全文數據庫 下載使用指南

本數據庫收錄自1984年至今數百家中國內地學術機構發表的碩士論文，涵濟與管理等範疇。

使用地點: [香港中央圖書館](#), [大會堂公共圖書館](#), [九龍公共圖書館](#), [屏山天水圍公共圖書館](#)

標籤: [經濟](#), [教育](#), [歷史](#), [文學](#), [管理](#), [軍事](#), [哲學](#), [政治](#), [社會科學](#), [論文](#)

例子



JSTOR

All Content ▾

Search journals, books, images, and primary sources

Advanced



GAMES & PLAY
IN CHINESE
& SINOPHONE
CULTURES

OPEN ACCESS

Games and Play in Chinese and Sinophone Cultures

Li Guo
Douglas Eyman
Hongmei Sun
Copyright Date: 2024
Published by: [University of Washington Press](#)
Pages: 302
<https://www.jstor.org/stable/jj.23996201>
[Search for reviews of this book](#)

 Cite

Book Info

[View Accessibility Metadata](#)

- Introduction: Gameplay in Chinese and Sinophone Worlds
LI GUO, DOUGLAS EYMAN, AND HONGMEI SUN | 1
1. Groups on the Grid: *Weiqi* Cultures in Song-Yuan-Ming China
ZACH BERGE-BECKER | 23
 2. Newly Discovered Game Board Rock Carvings in Hong Kong:
Apotropaic Symbolism or Ludic Culture?
CÉSAR GUARDE-PAZ | 40
 3. Splendid Journeys: The Board Games of a Late Qing Scholar
RANIA HUNTINGTON | 53
 - 4 Exclusive Pleasures on the Cheap: Yuan Dynasty
Sanqu Songs on Courtesan Kickball
PATRICIA SIEBER | 78
 5. Games in Late Ming and Early Qing Erotic Literature
JIE GUO | 100
 6. The Courtesans' Drinking Games in *The Dream in the Green Bower*
LI GUO | 117
 7. Ghostly Dicing: Gambling Games and Deception
in Ming-Qing Short Stories | JIAYI CHEN | 138

学校代码: 10285
学 号: 20114006002



博士学位论文

(学术学位)



中国古代射箭史研究

A Study on the History of Archery
in Ancient China

研究生姓名 陈新华
指导教师姓名 罗时铭
专业名称 体育学
研究方向 体育人文社会学
所在院所 体育学院
论文提交日期 2017年9月

例子

第1章 导论	1
1.1 问题的提出	1
1.2 研究意义	2
1.3 研究对象	4
1.4 研究概念界定、研究范畴与研究思路	4
1.4.1 研究概念界定	4
1.4.2 研究范畴	4
1.4.3 研究思路	5
1.5 研究方法	5
1.5.1 文献资料法	5
1.5.2 历史分析法	5
1.5.3 逻辑分析法	5
1.5.4 系统论研究法	6
1.5.5 专家访谈法	6
1.6 创新点	6
1.6.1 史料创新	6
1.6.2 学术思想创新	6
1.6.3 观点创新	6
1.7 文献综述	7
1.7.1 关于弓箭起源与发展的研究	7
1.7.2 关于考古发现实物的研究	8
1.7.3 关于射箭文化的研究	9
1.7.4 关于射礼的研究	12
1.7.5 关于弓箭作为兵器的研究	14
1.7.6 关于射书的研究	15
1.7.7 关于射箭对外交往的研究	15
1.7.8 关于中国古代射箭的外文研究	16

怎麼做——搜集資料

- 類書：古今圖書集成/博物彙編/藝術典
- 古籍四部分類下屬子部藝術或譜錄類
 - 「遊藝亦學問之餘事，一技入神，器或寓道。」（《四庫總目·子部總敘》）
- 識典古籍-古籍線上閱讀平臺



古今圖書集成全文資料庫

↓ 下載使用指南

《古今圖書集成》是今存中國最大的類書，採錄自上古至清初律、文化藝術、醫農百工等各方面，為中國古籍集大成的百科編，提供原文圖像及文字內容，並附有分類及全文檢索功能。
使用地點: [所有香港公共圖書館 \(流動圖書館除外\)](#), [經互聯網使用](#)
標籤: [天文學](#), [中國古籍](#), [文化](#), [教育](#), [百科全書](#), [歷史](#), [軍事](#), [...](#)

要點

- 過往研究脈絡
- 相關研究材料
- 文章處理的問題及其觀點
- 論證及論據能否支撐其觀點（重新審視前人對資料的解讀）

資料出處的標示

- 理大中國歷史及文化學系撰稿格式
- 注意所需資料，在最初做筆記時便記下，免日後費時覆檢

引用

原始材料要引用恰當，不要長篇照抄，變成「資料匯編」，應儘量用自己的話概括原文，並注明出處。非引用原文不可的，要選擇典型的話，不應大段地抄。

一般而言，原文引用有以下原因：

1. 原段引出以便比較或解釋文句
2. 難見的材料
3. 涉及難以語譯的專有名詞

引用

引用旁人的意見或與旁人相同的論點，要表明是引用誰的或誰已有此論點，以免掠美或剽竊之嫌。試比較以下兩種表達形式：

1. 漢初的政治，錢穆《國史大綱》已指出其根本：「無為之實則為因循。因此漢初制度、法律一切全依秦舊。」
2. 漢初的政治，其根本在於無為，無為就是因循。漢初制度、法律全依秦舊。

假設兩者都已用腳注注明根據，句一仍較句二清楚：句二仍可能被誤會是作者根據參考資料所得出的自己的推斷或見解。